

JOGO INFINITO Nº2: O BARALHO

O Jogo Infinito Nº2: O Baralho é um jogo que nunca acaba e que convida a criar em grupo a partir das instruções que saem de um baralho de cartas criado para esse fim. Este documento contém todas as cartas necessárias para jogar. Qualquer grupo de pessoas pode jogar autonomamente nos seu contexto específico.

Imprime, recorta e joga!

Podes ver o video de instruções que se encontra no website do Colectivo Til, ou ler as indicações que se seguem.



TABULEIRO

- Convida um grupo de pessoas disponíveis.
- Encontra um espaço livre e delimita o campo de jogo (podes usar fita, giz, ou as paredes que já existem).
- Reúne à volta do campo de jogo materiais e peças de fim aberto pertencentes a esse espaço ou trazidos de fora.
- Traz também um dispositivo que produza som (um sino, uma campainha, um tambor, etc.).
- Não te esqueças de ter o teu baralho com instruções pronto para o que vai acontecer.

REGRAS

- Comecem por construir algo de acordo com a vossa intuição.
- Baralhem bem as cartas antes de começar.
- Retirarem apenas uma carta de cada vez.
- Accionem o som e criem de acordo com a instrução que saiu.
- Cada pessoa é livre de entrar ou sair em qualquer momento
- As regras podem ser alteradas ao longo do jogo.

um projeto de

Colectivo Til ~



**DÊEM UM NOME AO QUE
FIZERAM E UTILIZEM
ESSE NOME
PARA FAZER
UMA COISA NOVA.**

**VÃO RETIRANDO PEÇAS
ATÉ CRIAREM UMA
COISA NOVA.**

AUMENTEM O VOLUME.

RETIREM O EXCESSO.

**REDUZAM TUDO
AO MÍNIMO.**

**VIREM TUDO DE
PERNAS PARA O AR.**

**PREENCHAM OS
ESPAÇOS VAZIOS ATÉ
CRIAR PAREDES.**

**FAÇAM O OPOSTO DO
QUE FIZERAM.**

**OBSERVEM O QUE
FIZERAM E SIGAM O
VOSSO INSTINTO.**

**INVENTEM O SOM
DA COISA QUE
CONSTRUÍRAM.**

**FAÇAM UMA
RECONSTITUIÇÃO
DE TUDO O QUE
ACONTECEU
NA ORDEM INVERSA.**

**OBSERVEM O QUE
FIZERAM E SIGAM O
VOSSO INSTINTO.**

**TRAGAM UM
CONVIDADO
OU COISA DE FORA
E INCORPOREM NO
CONJUNTO.**

**FAÇAM UMA
MINIATURA.**

**ATRAVESSAR 3 VEZES
POR DENTRO
SEM TOCAR.**

**INVENTEM UMA
INSTRUÇÃO.**

**5 MINUTOS PARA
COMER BOLO.**

**TRAGAM UMA PEÇA
DE FORA.**

**INVENTEM UMA
INSTRUÇÃO.**

**5 MINUTOS PARA
COMER BOLO.**

**TRAGAM UMA PEÇA
DE FORA.**

**INVENTEM UMA
INSTRUÇÃO.**

**DESENHEM COM GIZ A
PEGADA DA VOSSA
CONSTRUÇÃO.**

**ANALISEM O QUE
FIZERAM
DE OLHOS FECHADOS.**

**RETIREM
O QUE ESTÁ A MAIS.**

**TROQUEM DE LUGAR
COM OUTRA PESSOA
E CONTINUEM O QUE
ELA ESTAVA A FAZER.**

**INVENTEM UMA
INSTRUÇÃO.**

**FAÇAM COM QUE
SEJA VISTO DO CÉU.**

**JUNTEM DUAS
CONSTRUÇÕES
DIFERENTES NUMA SÓ.**

O CHÃO É LAVA.

**FAÇAM COM QUE NÃO
SE VEJAM
UNS AOS OUTROS.**

**TRANSFORMEM O QUE
FIZERAM NUMA COISA
QUE SE PODE
TRANSPORTAR.**

**TROQUEM DE LUGAR
COM OUTRA PESSOA
E CONTINUEM O QUE
ELA ESTAVA A FAZER.**

**OBSERVEM A PARTIR
DO NÍVEL DO CHÃO
E TRANSFORMEM.**

CAMUFLÉM.

**TRANSFORMEM
A PARTIR DO SOM.**

**OS VOSSOS CORPOS
TAMBÉM SÃO PEÇAS.**

**FAÇAM COM QUE AS
PEÇAS PAREÇAM QUE
SEMPRE AÍ ESTIVERAM.**

**TRANSFORMEM
A PARTIR DO SOM.**

**LIGUEM
TODAS AS PEÇAS.**

**RECOMPONHAM
CONSIDERANDO
AS CORES.**

**AUMENTEM
A COMPLEXIDADE.**

MAIS ALTO.

VERMELHO.

**MODIFIQUEM
O RECINTO.**